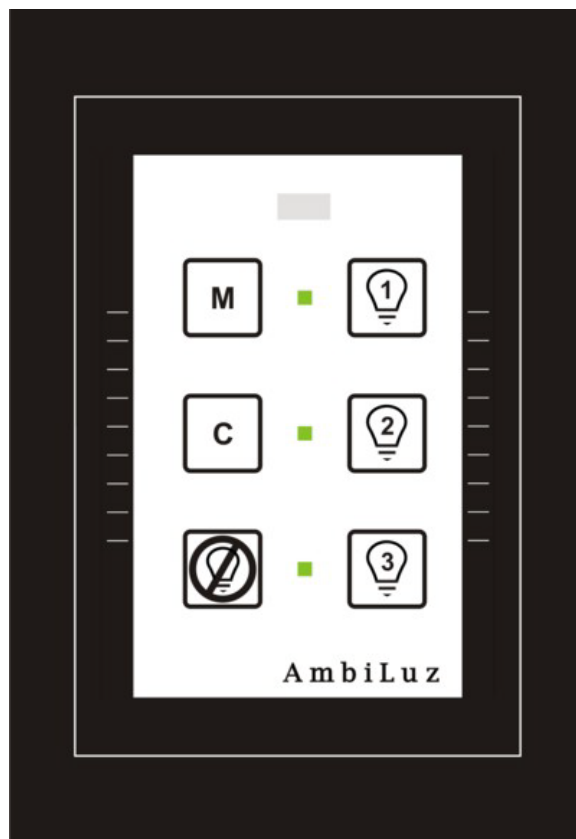


Manual de usuario

AmbiTab 3R

Teclado de control para AmbiLuz 3R/LED/3I



Manual de Usuario - AmbiTab 3R - Rev.2

Copyright © 2009 INGENIERIS Innovación Tecnológica S.A.
INGENIERIS®, Ambitron®, ICPR®, AmbiLuz® y sus logos son marcas registradas por INGENIERIS
Innovación Tecnológica S.A. - Todos los derechos reservados

Contenido

1- Control individual de canales	3
1.1- Encender/apagar canales.....	3
1.2- Dimerizar canales	3
2- Apagado	3
2.1- Local inmediato	3
2.2- Local con retardo	4
2.3- Combinado inmediato	4
2.4- Combinado con retardo	4
3- Escenas lumínicas	5
3.1- Locales	5
3.1.1- Memorizar escena lumínica local	5
3.1.2- Ejecutar escena lumínica local	5
3.2- Combinadas.....	6
3.2.1- Memorizar escena lumínica combinada	6
3.2.2- Ejecutar escena lumínica combinada	6
3.3- Bloquear/desbloquear memorización de escenas	7

Ante cualquier consulta, escribanos a

soporte@ingenieris.com.ar

1- Control individual de canales

1.1- Encender/apagar canales

Acción:

Pulsar y soltar *rápidamente* la tecla asociada al canal que se desee encender/apagar (teclas "1", "2" ó "3").

Efecto en el display:

El LED próximo a la tecla pulsada se encenderá brevemente en color rojo y, junto con los otros LEDs, se reproducirá una secuencia indicando la ejecución de la orden.

Nota:

Si el canal estaba encendido, éste se apagará tras la pulsación. Por el contrario, si éste se encontraba apagado, se encenderá hasta la intensidad anterior previa a su apagado.

1.2- Dimerizar canales

Acción:

Pulsar y mantener pulsada la tecla asociada al canal que se desee dimerizar (teclas "1", "2" ó "3"). Cuando se llegue a la intensidad deseada, soltar la tecla.

Efecto en el display:

El LED próximo a la tecla pulsada comenzará a parpadear rápidamente en color rojo mientras ésta se mantenga pulsada. Cuando la tecla se suelte, junto con los otros LEDs se ejecutará una secuencia indicando la detención de la rampa de dimerización.

Nota:

Para llegar a la intensidad buscada no es necesario esperar que la rampa cumpla todo un ciclo. Observe que si detiene y reinicia la rampa sucesivamente, ésta cambiará su sentido permitiéndole encontrar -por aproximación- el nivel deseado.

La rampa de dimerización no podrá ejecutarse por más de 15 segundos. Deberá reiniciar la acción si le ha tomado más que ese tiempo encontrar el nivel.

2- Apagado

2.1- Local inmediato

Acción:

Pulsar y soltar *rápidamente* la tecla identificada con el símbolo "No Luz".

Efecto en el display:

Los LEDs del teclado reproducirán una secuencia con efecto descendente indicando la ejecución de la orden.

Nota:

La ejecución del apagado local sólo afecta a los canales del módulo AmbiLuz asociado y sus posibles módulos clones.

2.2- Local con retardo

Acción:

Pulsar *por más de medio segundo* la tecla identificada con el símbolo "No Luz".

Efecto en el display:

El LED próximo a la tecla "No Luz" comenzará a emitir dos parpadeos rápidos en color rojo seguidos de un corto intervalo sin encenderse. Esto se hará de manera repetida indicando que se ejecutará el apagado local al finalizar el intervalo de retardo.

Nota:

La ejecución del apagado local sólo afecta a los canales del módulo AmbiLuz asociado y sus posibles módulos clones.

El intervalo de retardo puede ser modificado, aunque no es posible hacerse desde el teclado AmbiTab 3R. El intervalo de retardo configurado en fábrica es de 20 segundos.

2.3- Combinado inmediato

Acción:

Pulsar y soltar la tecla *combinación "C"*.

Seguidamente, pulsar y soltar *rápidamente* la tecla identificada con el símbolo "No Luz".

Efecto en el display:

Al pulsar la tecla "C", comenzará a parpadear lentamente en color verde el LED próximo a la misma.

Luego, al pulsar la tecla "No Luz", los LEDs del teclado reproducirán una secuencia con efecto descendente indicando la ejecución de la orden.

Nota:

La ejecución del apagado combinado afecta a los canales de los módulos AmbiLuz asociados al grupo de combinación.

2.4- Combinado con retardo

Acción:

Pulsar y soltar la tecla *combinación "C"*.

Pulsar *por más de medio segundo* la tecla identificada con el símbolo "No Luz".

Efecto en el display:

Los LEDs próximos a las teclas "No Luz" y "C" comenzarán a emitir dos parpadeos rápidos en color rojo seguidos de un corto intervalo sin encenderse. Esto se hará de manera repetida y alternada indicando que se ejecutará el apagado combinado al finalizar el intervalo de retardo.

Nota:

La ejecución del apagado combinado afecta a los canales de los módulos AmbiLuz asociados al grupo de combinación.

El intervalo de retardo puede ser modificado, aunque no es posible hacerse desde el teclado AmbiTab 3R. El intervalo de retardo configurado en fábrica es de 20 segundos.

3- Escenas lumínicas

3.1- Locales

3.1.1- Memorizar escena lumínica local

Acción:

Pulsar *por más de medio segundo* la tecla *memoria* "M".

Pulsar y soltar la tecla con el número de memoria con el que se desee guardar la escena actual (teclas "1", "2" ó "3").

Efecto en el display:

Al pulsar la tecla "M" por más de medio segundo, comenzará a parpadear lentamente en color rojo el LED próximo a la misma.

Luego, el LED próximo a la tecla con el número elegido se encenderá brevemente en color rojo y, junto con los otros LEDs, se reproducirá una secuencia indicando la ejecución de la orden.

Nota:

Desde el teclado AmbiTab 3R se podrán memorizar hasta 3 escenas locales.

3.1.2- Ejecutar escena lumínica local

Acción:

Pulsar y soltar *rápidamente* la tecla *memoria* "M".

Pulsar y soltar la tecla con el número de memoria que se desee ejecutar (teclas "1", "2" ó "3").

Efecto en el display:

Al pulsar la tecla "M", comenzará a parpadear lentamente en color verde el LED próximo a la misma.

Luego, el LED próximo a la tecla con el número elegido se encenderá brevemente en color rojo y, junto con los otros LEDs, se reproducirá una secuencia indicando la ejecución de la orden.

Nota:

Desde el teclado AmbiTab 3R se podrán ejecutar hasta 3 escenas locales.

3.2- Combinadas

3.2.1- Memorizar escena lumínica combinada

Acción:

Pulsar *por más de medio segundo* la tecla *memoria "M"*.

Pulsar y soltar la tecla *combinación "C"*.

Pulsar y soltar la tecla con el número de memoria con el que se desee guardar la escena actual (teclas "1", "2" ó "3").

Efecto en el display:

Al pulsar la tecla "M" por más de medio segundo, comenzará a parpadear lentamente en color rojo el LED próximo a la misma.

Seguidamente, al pulsar la tecla "C", comenzará a parpadear en color rojo el LED próximo a la misma, simultáneamente con el LED mencionado en el párrafo anterior.

Luego, el LED próximo a la tecla con el número elegido se encenderá brevemente en color rojo y, junto con los otros LEDs, se reproducirá una secuencia indicando la ejecución de la orden.

Nota:

Desde el teclado AmbiTab 3R se podrán memorizar hasta 3 escenas combinadas.

3.2.2- Ejecutar escena lumínica combinada

Acción:

Pulsar y soltar la tecla *combinación "C"*.

Pulsar y soltar la tecla con el número de memoria que se desee ejecutar (teclas "1", "2" ó "3").

Efecto en el display:

Al pulsar la tecla "C", comenzará a parpadear lentamente en color verde el LED próximo a la misma.

Luego, el LED próximo a la tecla con el número elegido se encenderá brevemente en color rojo y, junto con los otros LEDs, se reproducirá una secuencia indicando la ejecución de la orden.

Nota:

Desde el teclado AmbiTab 3R se podrán ejecutar hasta 3 escenas combinadas.

3.3- Bloquear/desbloquear memorización de escenas

Acción:

Pulsar *por más de medio segundo* la tecla *memoria "M"*.

Pulsar y soltar la tecla identificada con el símbolo "No Luz".

Efecto en el display:

Los LEDs del teclado reproducirán una secuencia con efecto descendente indicando la ejecución de la orden.

Nota:

Cuando la memorización de escenas lumínicas se haya bloqueado, al intentar memorizar, los LEDs del teclado parpadearán simultánea y lentamente por 3 segundos en rojo indicando tal estado.

Para cambiar el estado del permiso de memorización, repetir la acción indicada párrafos arriba.